

Contactgegevens van de klantenservice van ArcSoft Inc.

Noord-Amerika
46601 Fremont Blvd
Fremont, CA 94538
Tel: 1.510.440.9901
Fax: 1.510.440.1270
Website: www.arcsoft.com
E-mail: support@arcsoft.com

Europa
Unit 14, Shannon Industrial Estate
Shanon, Co. Clare Ierland
Tel: +353 (0) 61-702087
Fax: +353 (0) 61-702001
E-mail: eurosupport@arcsoft.com

Japan
Japan Support Center
M.D.S., Inc.
IKE Building 3F
5-1-15 Sotokanda, Chiyoda-ku
Tokio 101-0021 Japan
Tel: +81-3-3834-5256
Fax: +81-3-5816-4730
Website: www.arcsoft.jp
E-mail: support@arcsoft.jp

China
ArcSoft Beijing Representative Office
No. 6 South Capital Gym Road
Beijing New Century Hotel, #2910
Beijing 100044, China
Tel: 8610-68491368
E-mail: china@arcsoft.com

Taiwan
ArcSoft Inc. Taiwan Branch
Tel: +886 (0) 2-27181869
Fax: +886 (0) 2-27190256
E-mail: support@arcsoft.com.tw

Australië
Marketing Results Prop Ltd.
P.O. Box 6246 BHBC
Baulkham Hills
New South Wales 2153 Australië
Tel: +61 (2) 9899-5888
Fax: +61 (2) 9899-5728
E-mail: support@supportgroup.com.au
Website: www.marketingresults.com.au

Latijns-Amerika
Tel (Brazilië): 00817-200-0709
Tel (Chili): 800-202-797
E-mail: latinsupport@arcsoft.com

Hoe registreren:
Registreer uw programma on line op onze website (www.arcsoft.com).

Beknopte handleiding:
Auteur: Steve Toribio
Lay-out en ontwerp: Jason Wang



ArcSoft Greeting Card Creator™

Dit is een rechtsgeldige gebruiksrechtovereenkomst tussen u, de eindgebruiker van de software, en ArcSoft, Inc. Neem deze gebruiksrechtovereenkomst aandachtig door vóór u de software gebruikt. Door deze software te gebruiken, geeft u aan dat u deze gebruiksrechtovereenkomst hebt gelezen en dat u instemt met de bepalingen van deze overeenkomst. Als u niet instemt met de bepalingen van deze overeenkomst, dient u het pakket binnen tien dagen na de aankoopdatum in de originele verpakking terug te sturen/brengen naar de plaats waar u het hebt gekocht. Het aankoopbedrag wordt u dan volledig terugbetaald.

Verlening van het gebruiksrecht. Deze gebruiksrechtovereenkomst geeft u het recht één kopie van de software in dit pakket te gebruiken op één computer. De houder van een licentie op de software mag het programma nooit op meer dan één computer tegelijk gebruiken. De software wordt ‘gebruikt’ wanneer deze in het geheugen is geladen of is geïnstalleerd op een vaste schijf of een ander permanent opslagmedium.

Als het programma wordt geïnstalleerd op een netwerkserver uitsluitend met het oog op het gebruik van het programma door andere computers, of als het programma wordt geïnstalleerd en gebruikt op meer dan één computer, moet u beschikken over een netwerklicentie van ArcSoft.

Copyright. De software in dit pakket is eigendom van ArcSoft en is beschermd door de copyrightwetten van de Verenigde Staten, internationale verdragsbepalingen en alle andere toepasselijke nationale wetten. De software moet worden behandeld zoals elk ander auteursrechtelijk beschermd materiaal (bv. boeken en muziekopnamen). Deze gebruiksrechtovereenkomst staat niet toe dat de software wordt verhuurd of geleasd. Het gedrukte materiaal dat eventueel bij de software werd geleverd, mag niet worden gekopieerd.

Beperkte garantie. ArcSoft, Inc. garandeert dat de software in dit pakket in hoofdzaak functioneert zoals beschreven in de bijgevoegde documentatie. Geen andere garanties. ArcSoft wijst alle andere uitdrukkelijke of impliciete garanties van de hand —met inbegrip van maar niet beperkt tot impliciete garanties betreffende de verkoopbaarheid en de geschiktheid voor een bepaald doel —met betrekking tot de software, het bijgevoegde gedrukte materiaal en de eventueel bijgeleverde hardware.

Geen aansprakelijkheid voor gevolgschade. ArcSoft of zijn leveranciers zijn in geen geval aansprakelijk voor schade – inclusief maar niet beperkt tot een schadevergoeding voor winstderving, een onderbreking van de bedrijfsactiviteiten, het verlies van bedrijfsinformatie of enig ander geldelijk verlies – die voortvloeit uit de onmogelijkheid om deze software te gebruiken, zelfs indien ArcSoft, Inc. op de hoogte was gesteld van de mogelijkheid van dergelijke schade. Omdat sommige landen/ rechtsgebieden niet toestaan dat de aansprakelijkheid voor gevolgschade of incidentele schade wordt uitgesloten of beperkt, zijn de bovenstaande beperkingen mogelijk niet op u van toepassing.

Beperkte rechten van de Amerikaanse overheid. De software en documentatie worden geleverd met beperkte rechten. Het gebruik, de verveelvoudiging of de openbaarmaking van de software door de overheid van de Verenigde Staten is onderworpen aan de beperkingen die zijn vastgelegd in alinea (c) (1) (ii) van de clausule aangaande de rechten met betrekking tot technische gegevens en computersoftware (‘Rights in Technical Data and Computer Software’) onder DFARS 252.227-7013 of in alinea’s (c) (1), (2) en (3) van de bepaling aangaande de beperking van rechten voor zakelijke computersoftware (‘Commercial Computer Software - Restricted Rights’) onder 48 CFR 52.227-19, voor zover van toepassing, en de eventuele bijbehorende amendementen. De fabrikant is ArcSoft, Inc., 46601 Fremont Blvd., Fremont, CA 94538, USA.

Als dit product werd gekocht in de Verenigde Staten, is deze gebruiksrechtovereenkomst onderworpen aan de wetten van de staat Californië. In het andere geval zijn mogelijk lokale wetten van toepassing.

Overzicht

Met ArcSoft Greeting Card Creator kunt u uw eigen wenskaarten maken op basis van de meegeleverde media en uw persoonlijke foto' s. Uiteraard kunt u ook teksten toevoegen aan uw wenskaarten. Deze kaarten zijn ideaal voor alle gelegenheden, en kunnen rechtstreeks vanuit het programma worden verzonden via e-mail.

Systeemvereisten

- Windows 98/ME/2000/XP
- Computer met Pentium II-processor of gelijkwaardig
- 300 MB vrije schijfruimte
- 64 MB RAM (128 MB aanbevolen)
- 16-bits kleurenweergave

Installatie

Plaats de cd-rom van Greeting Card Creator in het cd-romstation. Het installatieprogramma zou automatisch moeten starten.

Volg de aanwijzingen op het scherm om de installatie te voltooien. Onthoud in welke map het programma wordt geï nstalleerd en waar u het kunt terugvinden in het menu Start.

Opmerking: Als het installatieprogramma niet automatisch start, moet u het handmatig uitvoeren:

1.Klik op Uitvoeren in het menu Start.

2.Typ ' X:setup.exe' in het dialoogvenster Uitvoeren. X staat voor de letter die is toegewezen aan uw cd-romstation. Deze letter verschilt van computer tot computer.

3. Klik op OK.

4. Volg de aanwijzingen op het scherm om de installatie te voltooien.

Het programma starten

Klik op de knop Start in de taakbalk van Windows.

Selecteer achtereenvolgens Programma' s, ArcSoft Greeting Card Creator en Greeting Card Creator.

Opmerking: De mappen kunnen verschillen van versie tot versie. Volg de installatie aandachtig, zodat u weet waar het programma zich bevindt in het menu Start. U kunt het programma ook starten door te dubbelklikken op het bureaubladpictogram van het programma



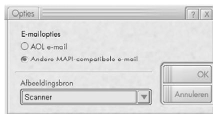
(indien dit pictogram op het bureaublad werd geplaatst).

Mogelijk vraagt het programma u om het papiertype voor uw project te selecteren. Selecteer het type papier in de vervolgkeuzelijst.

U kunt deze instelling wijzigen op het moment dat u een wenskaart maakt. In andere vensters verschijnt de vervolgkeuzelijst langs de bovenkant van het venster.

Opties voor verzenden via e-mail en ophalen

Het programma bevat een eenvoudig optievenster waarin u kunt aangeven welk e-mailprogramma en apparaat voor het ophalen van afbeeldingen u prefereert. Klik op de knop Opties in het hoofdvenster. Het venster Opties verschijnt (zie rechts).



Kies AOL of een ander MAPI-compatibel programma. Selecteer in de vervolgkeuzelijst Afbeeldingsbron het apparaat dat u wilt gebruiken om afbeeldingen op te halen (digitale camera’ s, scanners, ...). U kunt deze instellingen op elk moment wijzigen.

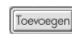
Albums

Albums worden vaak gebruikt in programma’ s van ArcSoft. Ze bestaan hoofdzakelijk uit miniaturen (kleine afbeeldingen) die zijn gekoppeld aan afbeeldingsbestanden (of andere bestanden). Albums zijn ideaal om bestanden in te delen en om te bladeren door bestanden die zijn opgeslagen op uw computer. U moet zich een album voorstellen als een reeks koppelingen op het internet. De koppelingen zelf zijn beschrijvend, zodat u makkelijk vindt wat u zoekt. Maar de koppelingen zijn louter koppelingen. Als u op een webkoppeling klikt, wordt een andere pagina op het internet geopend. Zo ook vormen albumminiaturen een koppeling naar de eigenlijke bestanden. Wanneer u een miniatuur selecteert, zoekt en laadt het programma het eigenlijke bestand dat is opgeslagen op uw computer. De verschillende stappen tijdens het maken van een album bieden u verschillende reeksen albums.

Laten we eens kijken naar de albumcomponenten:

Vervolgkeuzelijst Album 

In deze vervolgkeuzelijst kunt u het album selecteren dat u wilt weergeven. Als u een nieuw album wilt maken, selecteert u Nieuw album.

Toevoegen 

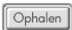
Klik op deze knop als u miniaturen wilt toevoegen aan het huidige album. Er

verschijnt een standaard Windows-venster Openen. Zoek de bestanden die u wilt koppelen aan het album, markeer ze en klik vervolgens op de knop Openen in het venster.

Opmerking: U kunt bestanden alleen toevoegen aan albums die u zelf hebt gemaakt. U kunt dus geen albums bewerken die deel uitmaken van het programma.

Verwijderen 

Als u op deze knop klikt, kunt u de inhoud van een album op verschillende manieren verwijderen. U kunt kiezen om alleen de geselecteerde miniaturen te verwijderen (waarbij de eigenlijke bestanden op uw computer behouden blijven). U kunt echter ook kiezen om zowel de miniatuur als het bestand waarnaar de miniatuur een koppeling vormt te verwijderen. Tot slot kunt u het volledige album verwijderen (de bestanden waarnaar de miniaturen in het album een koppeling vormen, worden niet verwijderd).

Ophalen 

Klik op deze knop om het stuurprogramma voor het geselecteerde apparaat voor het ophalen van afbeeldingen uit te voeren (zie het vorige deel). Daarna volgt u de aanwijzingen van de fabrikant van het apparaat om een afbeelding op te halen en te koppelen in uw album.

Sorteren 

Met deze knop kunt u de inhoud van een album sorteren op bestandsnaam,

type, grootte of datum. U kunt sorteren in oplopende of aflopende volgorde. Selecteer uw keuze en klik op OK.

Albuminhoud



Onder de vervolgkeuzelijst Album en de knoppen wordt de inhoud van het geselecteerde album weergegeven. Dubbelklik op een miniatuur om het hieraan gekoppelde bestand op uw wenskaart te plaatsen. Klik met de rechtermuisknop op een miniatuur en selecteer Eigenschappen om informatie weer te geven over het bestand waarnaar de miniatuur een koppeling vormt.

Een wenskaart maken

Er zijn zes eenvoudige stappen om een wenskaart maken. Elke stap wordt vermeld aan de linkerkant van het hoofdvenster. Volg gewoon elke stap, en uw wenskaart is in een mum van tijd klaar.

Stap 1: Ontwerp selecteren: Hier kunt u een meegeleverd of zelfgemaakt ontwerp of wenskaartthema kiezen.

Stap 2: Foto ophalen: Hier kunt u een eigen foto op de voorkant van de kaart plaatsen.

Stap 3: Titel toevoegen: Hier kunt u tekst toevoegen aan de voorkant van de wenskaart.

Stap 4: Illustraties importeren: Hier kunt u een illustratie invoegen, zodat u een fraaie en unieke kaart krijgt.
Stap 5: Binnenkant weergeven: Hier kunt u de binnenkant van de kaart weergeven en bewerken.
Stap 6: Afdrukvoorbeeld: Hier kunt u een voorbeeld van de kaart weergeven en de kaart afdrukken.



Stap 1: Ontwerp selecteren

Als u een wenskaart maakt, moet u allereerst een afbeelding voor de voorkant van de kaart selecteren die het thema of de gelegenheid voorstelt. Om het ontwerp van uw wenskaart te selecteren:

Klik op Ontwerp selecteren in het hoofdvenster.

Kies de afdrukstand van de kaart: Staand of Liggend.

Selecteer het gewenste album in de vervolgkeuzelijst Album (zie het deel ' Albums' voor meer informatie over albums).
Klik op het ontwerp dat u wilt gebruiken.

Schakel het selectievakje Best passend in als u wilt dat het programma automatisch de grootte en de oriëntatie van het ontwerp op de kaart aanpast. U kunt het ontwerp echter ook slepen naar een willekeurige locatie op de kaart.

Om het ontwerp te bewerken, klikt u op Bewerken.

U beschikt over de volgende opdrachten om een ontwerp te bewerken:

Vergroten



Klik op deze knop om het ontwerp op de kaart te vergroten. U kunt meermaals op deze knop klikken.

Verkleinen



Klik op deze knop om het ontwerp op de kaart te verkleinen. U kunt meermaals op deze knop klikken.

Spiegelen



Klik op deze knop om het ontwerp te spiegelen, waardoor een spiegelbeeld wordt gemaakt. Klik nogmaals op deze knop om terug te keren naar de oorspronkelijke oriëntatie.

90° draaien



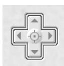
Klik op deze knop om het ontwerp op de kaart te draaien in stappen van 90 graden.

Helderheid & Contrast



Met deze schuifregelaars kunt u de helderheid en het contrast van het ontwerp instellen.

Positieblok


Klik op de pijlen van dit blok om het ontwerp op de voorkant van de kaart te verplaatsen. U kunt het ontwerp echter ook slepen om het te verplaatsen. Als u in het midden van het blok klikt, wordt het ontwerp op de kaart gecentreerd.

Nadat u het ontwerp hebt bewerkt, kunt u het opslaan als een standaardafbeeldingsbestand door te klikken op Opslaan als. Als u op OK klikt, keert u terug naar het venster Ontwerp selecteren met het gewijzigde ontwerp.

Nu u het ontwerp hebt geselecteerd en bewerkt, klikt u op OK om terug te keren naar het hoofdvenster. U kunt nu doorgaan met de volgende stap. Het ontwerp wordt ‘ bevroren’ op de kaart en kan alleen worden gewijzigd als u terugkeert naar de eerste stap (wat u op elk moment kunt doen).



Stap 2: Foto ophalen

In deze stap kunt u een eigen afbeelding toevoegen aan de voorkant van de kaart. Als u bijvoorbeeld een verjaardagskaart maakt, zou u een foto van de jarige kunnen invoegen.

Klik op Foto ophalen in het hoofdvenster.

Selecteer uw foto in het venster Foto ophalen. De albumstructuur in deze stap is vergelijkbaar met de structuur in de eerste stap. U kunt uw eigen persoonlijke en unieke albums maken en wijzigen.

Nadat u een foto hebt geselecteerd, kunt u ze naar wens positioneren op de kaart. U sleept de foto gewoon naar de gewenste plaats. U kunt het formaat van de foto wijzigen door een van de hoeken te slepen. U kunt de foto draaien door het fixeerpunt bovenaan de foto te slepen.

U kunt de foto verbeteren door de helderheid en het contrast aan te passen. Met de schuifregelaars kunt u de respectieve waarden verhogen/verlagen.

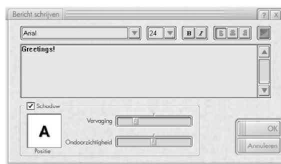
Nadat u de foto hebt ingesteld, klikt u op OK. U kunt nog altijd de afdrukstand

en de positie van de foto wijzigen in het hoofdvenster. Klik op de knop Spiegelen om de foto te veranderen in een spiegelbeeld van zichzelf. Klik op Verwijderen (de prullenbak) om de foto te verwijderen uit het ontwerp van de wenskaart.



Stap 3: Titel toevoegen

Deze stap is optioneel. U kunt hier een persoonlijk bericht of een groet toevoegen aan de voorkant van de kaart. Als u op deze optie klikt, verschijnt het venster Bericht opstellen (zie rechts).



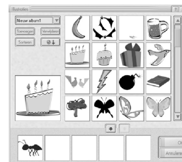
U beschikt hier over standaardtekstopties. U kunt het lettertype, de grootte, de stijl (vet, cursief), de uitlijning en de tekstkleur instellen. Voorts kunt u aan de tekst een schaduw toevoegen door het respectieve selectievakje in te schakelen. U kunt zelfs de wazigheid en ondoorzichtigheid van de schaduw naar wens instellen met behulp van de schuifregelaars. In het kleine venster waarin een voorbeeld van de schaduw wordt weergegeven, kunt u de positie van de schaduw wijzigen door deze te slepen. Ook de ingestelde wazigheid en ondoorzichtigheid worden weergegeven in het voorbeeldvenster.

Typ uw tekst in het tekstvak (het hoofdgebied van het venster Bericht opstellen). Als u klaar bent, klikt u op OK. De tekst verschijnt op uw kaart. U kunt de tekst naar de gewenste positie slepen. U kunt op elk moment terugkeren om de tekst te bewerken.



Stap 4: Illustraties importeren

U kunt uw wenskaarten verfraaien met illustraties. Het programma wordt geleverd met verschillende ontwerpen van illustraties die u kunt gebruiken. U kunt ook uw eigen illustraties importeren. Laten we eens kijken naar het venster Illustraties (zie rechts).



Zoals u kunt zien, is er een basisalbumindeling. U kunt uw eigen illustratiealbums maken. Deze albums kunnen enkel ondersteunde illustratiebestanden bevatten —WMF en EMF. U kunt maximum vijf illustraties toevoegen aan een wenskaart. Selecteer de gewenste illustratie in het album en klik vervolgens op de knop Toevoegen (groene pijl). Als u een illustratie wilt

verwijderen, selecteert u ze en klikt u op de knop Verwijderen (roodbruine pijl).

U kunt een illustratie ook rechtstreeks verwijderen van de kaart in het hoofdvenster door ze te selecteren en op de knop Verwijderen (prullenbak) te klikken. U kunt illustraties bewerken op dezelfde wijze als de foto in stap 2.



Stap 5: Binnenkant weergeven



Hier kunt u tekst en een speciale begroeting opnemen aan de binnenkant van de kaart. U kunt hier een persoonlijk bericht typen en een leuke groet selecteren.

Het hoofdweergavegebied heeft twee delen waar u tekst kunt toevoegen. Deze gebieden zijn van elkaar gescheiden. Klik gewoon in het gewenste gebied en voer uw bericht in. U beschikt hier over standaardelementen voor het opmaken van de tekst, zoals lettertype, grootte, stijl, uitlijning en kleur.

In het midden van de wenskaart kunt u een speciale begroeting invoegen. Als u de begroeting volledig wilt verwijderen, schakelt u gewoon het selectievakje

Begroeting uit. Als u een andere begroeting wilt selecteren, klikt u op de knop Wijzigen. Het venster Begroetingen verschijnt (zie links).

Opmerking: Deze optie is niet verkrijgbaar bij alle edities van Greeting Card Creator.

De begroetingen zijn geordend in albums. Ook hier kunt u uw eigen albums maken en standaard JPEG-afbeeldingsbestanden importeren.

Nadat u de binnenkant van de kaart hebt ingesteld, kunt u terugkeren naar de voorkant van de kaart of overgaan naar de volgende stap.

Om terug te keren naar de voorkant van de kaart, klikt u op de knop Voorkant weergeven.



In het andere geval gaat u door met de volgende stap.



Stap 6: Afdrukvoorbeeld

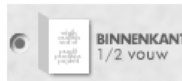
Van hieruit kunt u een voorbeeld van uw wenskaart weergeven en de kaart afdrukken. Met de knoppen - en + kunt u instellen hoeveel exemplaren u wilt afdrukken. Klik op de knop Printerinstelling om de printerinstellingen weer te

geven en te bewerken. Klik op Afdrukken om af te drukken. Klik op Gereed om terug te keren naar het hoofdvenster.

Er zijn drie verschillende soorten afdrukken:



Deze optie drukt alleen de voorkant van de wenskaart af. Nadat de voorkant werd afgedrukt, is het mogelijk dat het programma u vraagt of u de binnenkant wilt afdrukken. Zo ja, moet u de pagina die net werd afgedrukt opnieuw in de printer plaatsen zodat de binnenkant kan worden afgedrukt op de andere kant van de pagina.



Deze optie drukt alleen de binnenkant van de wenskaart af. Nadat de binnenkant werd afgedrukt, is het mogelijk dat het programma u vraagt of u de voorkant wilt afdrukken. Zo ja, moet u de pagina die net werd afgedrukt opnieuw in de printer plaatsen zodat de voorkant kan worden afgedrukt op de andere kant van de pagina.



Deze optie drukt beide kanten van de wenskaart af op één kant van de pagina. Na de afdruk kunt u het blad vouwen (één keer horizontaal, daarna verticaal) om de wenskaart te maken.

Opslaan

Als u uw wenskaart wilt opslaan zodat u ze later kunt bewerken, weergeven, verzenden via e-mail of afdrukken, klikt u op de knop Opslaan als in het hoofdvenster. Uw wenskaart wordt opgeslagen als een GCF-bestand. Dit bestand kan enkel worden gelezen door Greeting Card Creator.

Verzenden via e-mail

Klik op de knop Verzenden in het hoofdvenster om uw wenskaart te verzenden als bijlage bij een e-mailbericht. U kunt kiezen uit twee bestandsindelingen: EXE (Windows) en MOV (QuickTime).

Als de ontvanger werkt met het besturingssysteem Windows, kunt u best de optie Windows (EXE) selecteren. Als de ontvanger beschikt over een Macintosh-computer, kunt u best de optie MOV (QuickTime) selecteren.

Opmerkingen over het ophalen/opnemen van afbeeldingen

Als u afbeeldingen ophaalt van een extern apparaat, moet u erom denken dat het stuurprogramma voor het respectieve apparaat de bestandsinformatie

uitvoert en overbrengt naar het programma. Als zich problemen voordoen tijdens het ophalen van afbeeldingen, kunt u best contact opnemen met de fabrikant van het apparaat. Mogelijk hebt u een recentere versie van het stuurprogramma nodig.

Meer Help

Meer informatie vindt u in de on line Help. Klik op de knop met het vraagteken in de rechterbovenhoek van het programmavenster. U kunt door verschillende onderwerpen bladeren en informatie over de verschillende vensters, knoppen en opties van het programma lezen.